



Codex SPACE MARINES DU CHAOS

Mise à Jour Officielle version 1.0b

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos Codex. En outre, nous proposons périodiquement de nouvelles versions des règles, qui nécessitent d'opérer quelques changements dans les versions antérieures. Lorsque cela se produit, nous nous efforçons d'y apporter une solution le plus rapidement possible, c'est pourquoi nous vous proposons régulièrement des mises à jour. Lorsque de tels changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements apparaîtront en couleur. Si un numéro de version comporte une lettre (par exemple 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure.

Chaque mise à jour se divise en trois parties: Corrections, Modifications, et Foire Aux Questions. Les Corrections rectifient les erreurs du Codex, tandis que les Modifications le rendent conforme aux nouvelles règles. La Foire Aux Questions (ou "FAQ") répond aux questions fréquemment posées à propos des règles. Vous pouvez noter ces corrections directement dans votre livre, bien que ce ne soit absolument pas nécessaire: il vous suffit de conserver une copie de cette mise à jour avec votre livre.

CORRECTIONS

Page 61 – Typhus, La Ruche du Destructeur

Dans la 3^e phrase, remplacez "(...) égal au nombre de figurines (...)" par "égal au nombre de leurs figurines (...)".

Page 61 – Typhus, Zombies de la peste

Remplacez la 3^e phrase par: "Elle ne peut recevoir aucune option hormis celle d'ajouter des figurines additionnelles."

Page 69 – Hache de Fureur Aveugle

Remplacez "Figurines avec *marque de Khorne* uniquement." par "Figurines avec *marque de Khorne* et *démons de Khorne* uniquement."

Page 91 – Note 5

Remplacez par "Figurines avec *marque de Khorne* et *démons de Khorne* uniquement."

Page 96 – Possédés, Options, 2^e point

Remplacez par:

"• Le champion possédé peut recevoir jusqu'à deux fois le don de mutation.....10 pts/chacun

Page 97 – Terminators du Chaos, Options, 2^e point

"• Chaque terminator du Chaos peut choisir les options suivantes:"

Page 101 – Serres du Warp, Options, 2^e point

Remplacez par:

"• Le champion serre du Warp peut recevoir jusqu'à deux fois le don de mutation.....10 pts/chacun

Page 103 – Land Raider, Vindicator, Predator du Chaos, profil

Remplacez "CC" par "CT".

Dernière mise à jour le 29 octobre 2012.